



JÁTSZANI IS ENGEDD!

Hogyan válik a tanulás kalanddá?

ÉRTÉKES ÉS VIZUÁLIS

DIJNYERŐ MUNKÁK

ÉRTÉKES MUNKÁK

EVOLÚCIÓ A 3D-BEN

TECHNOLÓGIA

MISKOLC ÉS KISPEST

A HIGH-TECH SÜLI PROGRAM ÖSSZEFONÓDÁSA
A PROJEKTKÖZTÁSSAL ÉS A KOOPERATÍV TANULÁSI TECHNIKÁKKAL



HIGH-TECH
SÜLI



Játszani is engeddd!

Hogyan válik a tanulás kalanddá?

A High-Tech Suli program összefonódása
a projektoktatással és a kooperatív tanulási
technikákkal





Mérdföldkövek

- Középtávú terv a digitális átalakulásért
- Szervezetfejlesztés, szemléletváltás
- Tárgyi feltételek, oktatás, megvalósulás





HIGH-TECH

SULI

Projektoktatás

zöld követ program



meseposta

iskolában az erdő



zöldike projekt



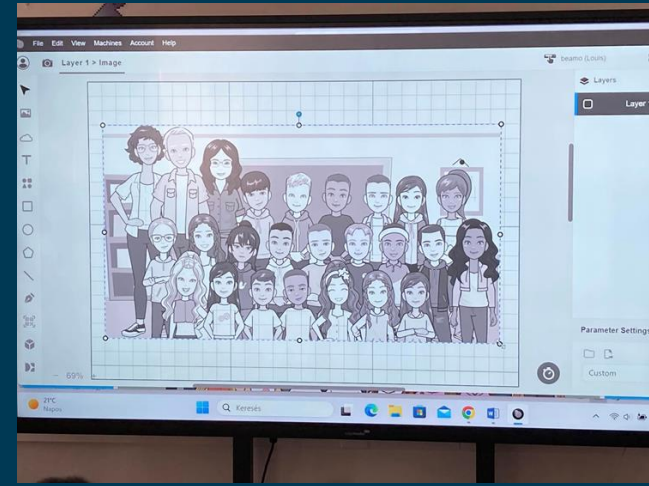
nyelvmester országos projektverseny



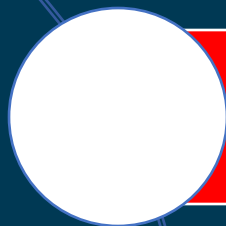
HIGH-TECH

SULI

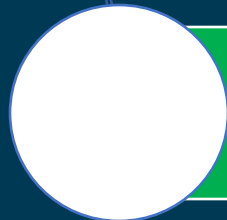
Játsszunk!



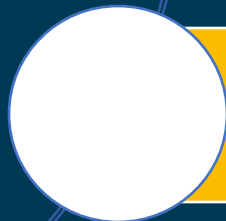
Kártyajátékok



Memori
történelmi esemény – évszám, író és műve



Ki vagy?
nyelvtan (jellemzés), nyelvtanulás



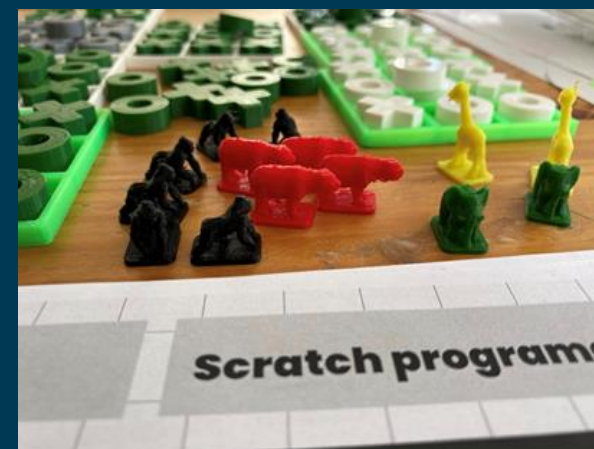
Dobble
nyelvtanulás



HIGH-TECH

SULI

Táblás játékok



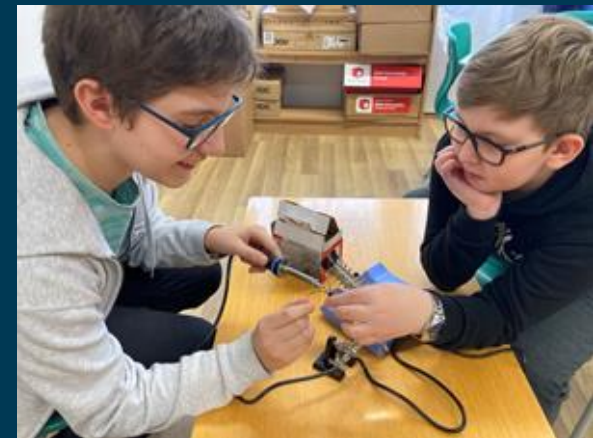
HIGH-TECH
SULI

Padlórobotok



HIGH-TECH
SULI

Játék –nem csak a játék kedvéért





KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!



HIGH-TECH

SULI