MINDEN GYEREK EGY ÖNÁLLÓ GALAXIS

János vitéz a jövő technológiájában: mesék és innováció kalandja

Kastélydombi Általános Iskola

HIGH-TECH SULI

A PROJEKT LÉPÉSEI

HIGH-TECH SULI

AZ ALAPGONDOLAT

Klasszikus mű

- gazdag képi világ, szimbolika ⟶ izgalmasan modernizálható digitális formában

- karakterek színes egyénisége és a mese kalandos cselekménye – kiváló alap egy interaktív platformhoz

A fiatalok könnyebben azonosulnak a szereplőkkel

A digitális technológia lehetőséget teremt arra, hogy:

- új narratívákat és multimédiás elemeket adjunk hozzá a történethez (animációk, hangfelvételek, játékos feladatok stb.)

Koncepció kidolgozása

HIGH-TECH SULI

MOTIVÁCIÓ

1. Kulturális örökség megőrzése:

- A János vitéz a magyar irodalom egyik klasszikus műve
- Digitális feldolgozással könnyebben hozzáférhetővé válik a fiatalabb generációk számára, biztosítva ezzel a mű fennmaradását.

2. Modern interpretációk:

- A digitális formátum lehetőséget ad új kreatív értelmezésekre, mint például interaktív narratívák, animációk vagy videojátékok.
- Ezek az új konstrukciók segíthetnek a történet mélyebb megértésében és a fikciós világ felfedezésében.

HIGH-TECH SULI

MOTIVÁCIÓ

3. Oktatási célok:

- Digitális eszközök bevonása az oktatásba növelheti a diákok érdeklődését a magyar irodalom iránt.
- Filmes vagy animációs feldolgozások segítségével az alapművek tanítása szórakoztatóbbá válhat.

4. Technológiai fejlődés:

- A technológia fejlődése lehetőségeket kínál a történetmeséléshez.
- Ezzel a befogadói élmény gazdagabbá válik, és új élményekkel gazdagítja a felhasználókat.

HIGH-TECH SULI

MOTIVÁCIÓ

5. Közösségi élmény:

- Digitális platformokon, mint például közösségi média, szélesebb közönséghez juttathatók el az adaptációk.

- Az online közösségek lehetőséget adnak a diskurzusra, megosztásra és a közösségi élmények kialakítására.

HIGH-TECH SULI

Tartalom tervezése

ELŐKÉSZÜLETEK – SZAKÉRTŐK BEVONÁSA

HIGH-TECH SULI

Karakter és vizuális tervezés

HASZNÁLT PROGRAMOK

Háttér

PIXILART

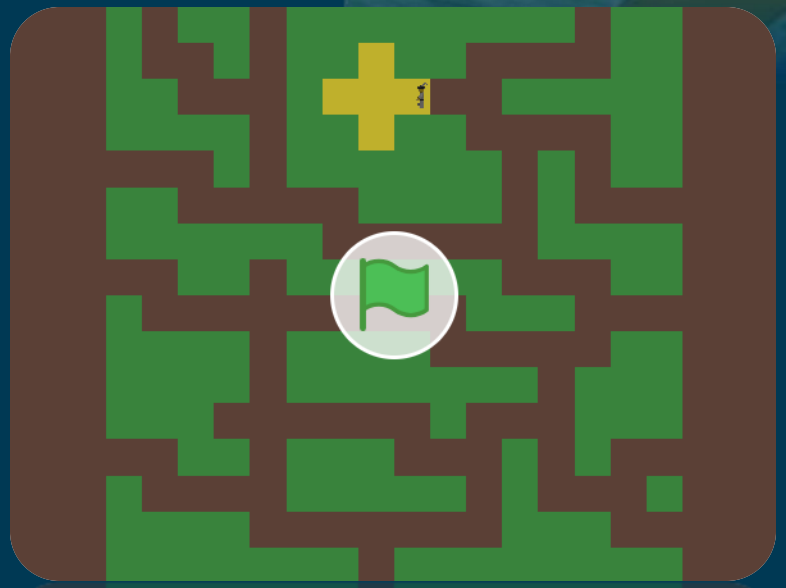
Szereplők

LEGO DESIGNER

Végső forma

SCRATCH

HIGH-TECH SULI



HIGH-TECH SULI

TANTÁRGYI KAPCSOLATOK

irodalom

rajz	angol	digitális kultúra	matematika

HIGH-TECH SULI

Technikai megvalósítás

8 tanuló

Heti 5 -10 munkaóra/tanuló

Szakköri keretekben heti 2 óra

Kb. 2 hónap felkészülés

HIGH-TECH SULI

Technikai megvalósítás

SZEREPEK A PROJEKTBEN

- Vizuális megjelenítés – háttér rajzolása
- Karakterek elkészítése
- Programozás

Minden szereplőhöz leírás készült, ami alapján programoztak a tanulók

HIGH-TECH SULI

Tesztelés

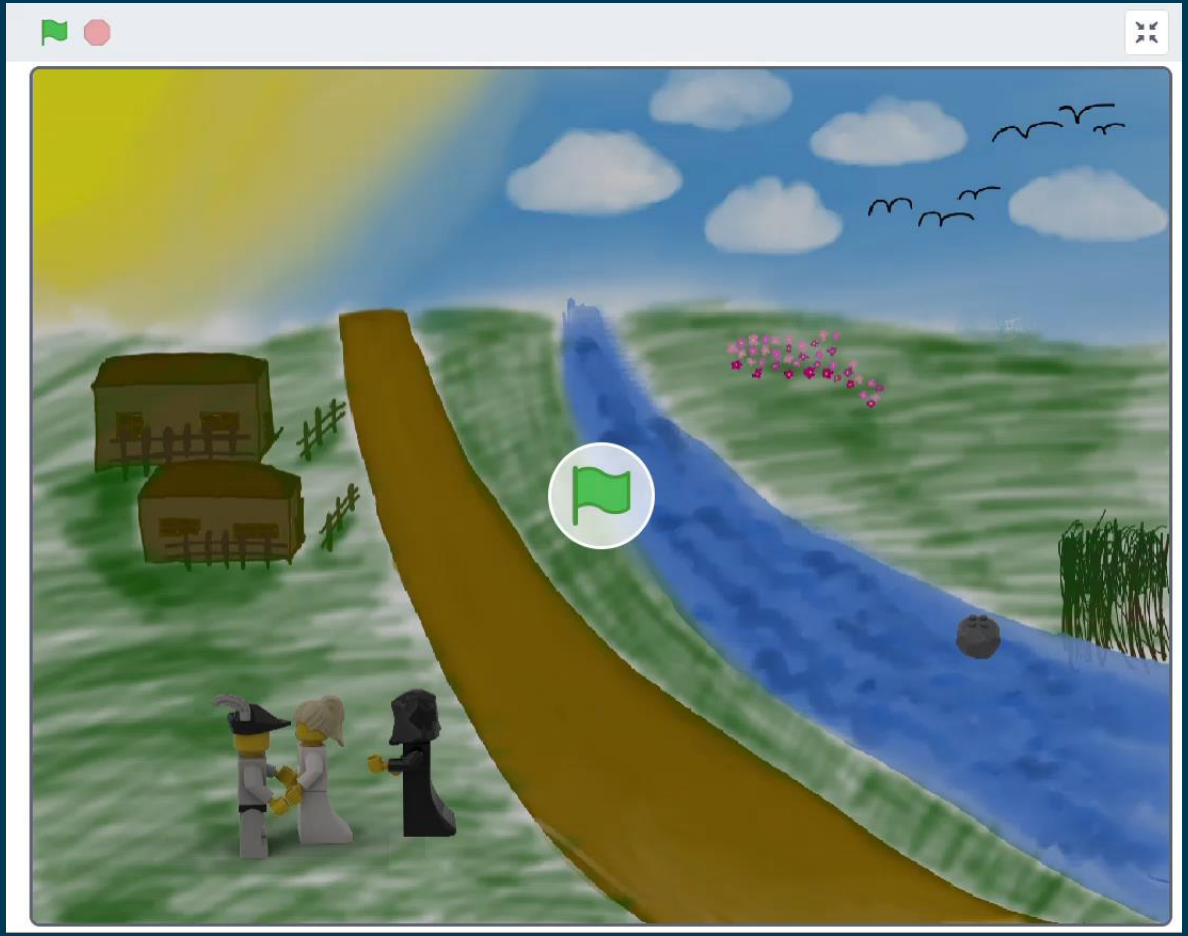
30 fős 5.-es osztály

Tapasztalatok:

Kis teszt – problémák a képek méretével
Nagy teszt – a labirintusban át lehetett menni a falon

HIGH-TECH SULI

Publikálás



HIGH-TECH SULI

Interaktivitás beépítése

János vitéz Kvíz - Feldolgozás előtt

krebszmelinda@gmail.com Fiókváltás

Nincs megosztva

Hol játszódik az első rész?

- az erdő szélen
- egy házban
- a falu szélen
- Tündérország

János vitéz Kvíz feldolgozás után

krebszmelinda@gmail.com Fiókváltás

Nincs megosztva

Tetszett a játék?

Saját válasz

Van ötleted hogy mit lehetne máshogy csinálni?

Saját válasz

Máskor is részt vennél szívesen ilyen rendhagyó irodalomórán?

- Igen
- Nem

HIGH-TECH SULI

Visszajelzések gyűjtése

A feldolgozás utáni tesztben

Tetszett a játék?

Saját válasz

Van ötleted hogy mit lehetne máshogy csinálni?

Saját válasz

Máskor is részt vennél szívesen ilyen rendhagyó irodalomórán?

- Igen
- Nem

HIGH-TECH SULI

További lehetőségeknek

A többi ének feldolgozása

Más művek feldolgozása

Továbbiak

Versenyek

Genially

HIGH-TECH SULI

FLL - NORVÉGIA

HIGH-TECH SULI

FLL VERSENYEK

A Challenge versenyek négy pillére

ALAPÉRTÉKEK

A csapatotoknak képviselnie kell a *FIRST* alapértékeit az egész évad során.

ROBOT KONSTRUKCIÓ

A csapatotok tart egy rövid prezentációt a robot tervezéséről, programozásáról és a stratégiátokról.

ROBOTJÁTÉK

A csapatotok 2 és fél perces futamokon mutatja meg, hogy mennyi feladatot képes megoldani.

INNOVÁCIÓS PROJEKT

A csapatotok készít egy 5 perces prezentációt, amelyben elmagyarázza az innovációs projektét.

HIGH-TECH SULI

ELÉRHETŐSÉGEK

A projekt

FLL versenyek

agnestertsch@gmail.com

krebszmelinda@gmail.com

HIGH-TECH SULI

MINDEN GYEREK EGY ÖNÁLLÓ GALAXIS

KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!

HIGH-TECH SULI